



BÜYÜKŞEHİR
GAZİANTEP

OKULA MERHABA TÜRK MANGALASI TURNUVASI GAZİANTEP 2026 - TURNUVA YÖNERGESİ



İLİ	GAZİANTEP
YARIŞMA ADI	OKULA MERHABA TÜRK MANGALASI TURNUVASI
BAŞLAMA - BİTİŞ TARİHİ	26 - 27 EYLÜL 2026
YERİ	GAÜN GBB GENÇLİK MERKEZİ
SON BAŞVURU	25 EYLÜL 2026 CUMA - SAAT 17.00
BAŞVURU ADRESİ	turnuva.zekasporlari.org.tr
SİSTEM	7 Set İsviçre Sistemi
DÜŞÜNME SÜRESİ	10 Dakika Tempo
ORGANİZASYON	ZEKA SPORLARI VE OYUNLARI KONFEDERASYONU VE MANGALA FEDERASYONU
KATILIM ŞARTI	Yalnızca aktif sporcu lisansına sahip sporcular
REYTING	Tüm oyunlar Mangala Kuvvet Derecesi (reyting sistemi) hesabına dahildir.
ÖDÜLLER	3. maddede açıklanmıştır.

1. KURALLAR

- 1.1. Mangala Turnuvasında, Mangala Federasyonu ve Uluslararası Mangala Federasyonları Birliği yarışmaları talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile "Mangala Oyunları Kuralları" geçerlidir.
- 1.2. Mangala Kuralları hakem masasından sağlanır.
- 1.3. Turnuva bireysel yarışma olarak gerçekleştirilecek; ilkökul ve Ortaokul kategorilerinde ayrı sıralama yapılacaktır. Cinsiyete göre ayrı sıralama yapılmayacaktır.

- 1.4. İlkokul Kategorisine 7, 8 ve 9 yaşındaki; Ortaokul Kategorisine 10, 11, 12 ve 13 yaşındaki sporcular katılabilir.
- 1.5. Yaş hesaplamasında 01 Eylül 2026 tarihi esas alınacaktır. İlkokul Kategorisi için doğum tarihi aralığı 02.09.2016 - 01.09.2019, Ortaokul Kategorisi için 02.09.2012 - 01.09.2016 olacaktır.
- 1.6. İlkokul ve Ortaokul kategorilerinin her biri 7 Set İsviçre Sistemi ile oynanacaktır.
- 1.7. İlkokul kategorisinde ilk dört sırayı alan sporcu ile Ortaokul kategorisinde ilk dört sırayı alan sporcu, 27 Eylül 2026 tarihinde düzenlenecek Genel Kategori Play-Off müsabakalarına katılacaktır.
- 1.8. Turnuva kapsamında oynanan kategori ve Play-Off oyunlarının tamamı **Mangala Kuvvet Derecesi (reyting sistemi)** hesabına dahil edilecektir.

2. KATILIM

- 2.1. Turnuvaya **yalnızca aktif sporcu lisansına sahip sporcular** katılabilir.
- 2.2. Sporcunun başvuru sırasında ve turnuva tarihinde aktif lisansa sahip olması zorunludur.
- 2.3. İlkokul kategorisine 01 Eylül 2026 tarihi itibarıyla 7, 8 veya 9 yaşında olan sporcular katılabilir.
- 2.4. Ortaokul kategorisine 01 Eylül 2026 tarihi itibarıyla 10, 11, 12 veya 13 yaşında olan sporcular katılabilir.
- 2.5. Başvurular yalnızca **turnuva.zekasporlari.org.tr** adresi üzerinden alınacaktır.
- 2.6. Son başvuru tarihi **25 Eylül 2026 Cuma günü saat 17.00**'dir. Bu saatten sonra yapılan başvurular değerlendirmeye alınmaz.
- 2.7. Türkiye Cumhuriyeti sınırlarında ikamet eden Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı sporcular için turnuvaya katılım ücretsizdir.
- 2.8. Başvurusu onaylanan sporcuların listeleri turnuva öncesinde organizasyonun resmi internet kanallarında yayımlanır. Kayıt kontrolünde bulunmayan sporcuların yerine, varsa yedek listedeki sporcular başhakem ve turnuva koordinatörünün kararıyla turnuvaya dahil edilebilir.
- 2.9. Turnuvaya kayıt yaptırdığı halde geçerli bir mazereti olmadan katılmayan sporcuların sonraki organizasyonlara kabul edilip edilmemesi Federasyon Yönetim Kurulu yetkisindedir.

3. ÖDÜLLER

- 3.1. 26 Eylül 2026 tarihinde oynanacak İlkokul Kategorisi sonunda 1., 2., 3. ve 4. sırada yer alan sporculara madalya verilecektir.
- 3.2. 27 Eylül 2026 tarihinde oynanacak Ortaokul Kategorisi sonunda 1., 2., 3. ve 4. sırada yer alan sporculara madalya verilecektir.
- 3.3. Genel Kategori Play-Off müsabakaları sonunda 1., 2., 3. ve 4. sırada yer alan sporculara ayrıca madalya verilecektir.
- 3.4. Kategori ödülleri ile Genel Kategori ödülleri birbirinden bağımsızdır. Bir sporcu kendi yaş kategorisinde ve Play-Off sonucunda derece elde ederse her iki derecesine ait madalyayı almaya hak kazanır.
- 3.5. Turnuvadan çıkartılan, son turda hükmen kaybeden ve geçerli mazereti olmaksızın ödül törenine katılmayan sporcular ödül için hak iddia edemezler.
- 3.6. Sponsorlar aracılığıyla turnuvaya eklenecek ödüller ayrıca ilan edilir; sporcular hak ettikleri ödüllerin tamamını alır.

4. DEĞERLENDİRME VE REYTING

- 4.1. İlkokul Kategorisi, Ortaokul Kategorisi ve Genel Kategori Play-Off müsabakalarında oynanan tüm oyunların sonuçları resmi turnuva sonuçlarına işlenecektir.
- 4.2. Turnuvada oynanan tüm oyunlar **Mangala Kuvvet Derecesi (reyting sistemi)** hesaplamasına dahil edilir.
- 4.3. Play-Off müsabakaları da diğer turnuva oyunları gibi reyting hesaplamasında resmi oyun olarak değerlendirilir.
- 4.4. Turnuva sonuçları Zeka Sporları ve Oyunları Konfederasyonu ile Mangala Federasyonu kayıtlarına aktarılır.

5. EŞİTLİK BOZMA

- 5.1. Eşitlik bozma olarak Bucholz, Bucholz-1, Karşılıklı Oyunlar, Galibiyet Sayısı Fazlalığı ve kura çekimi yöntemleri kullanılacaktır. Kullanılan turnuva programının değişmesi durumunda taş fazlası ve turnuva süresince toplanan taş sayısı eşitlik bozmada kullanılabilir.

6. GENEL KATEGORİ PLAY-OFF

- 6.1. İlkokul kategorisinin ilk dört sporcusu ile Ortaokul kategorisinin ilk dört sporcusu olmak üzere toplam 8 sporcu Play-Off'a katılır.
- 6.2. Play-Off eleme sistemiyle; Çeyrek Final, Yarı Final, Final ve Üçüncülük Karşılaşması aşamalarında oynanacaktır.
- 6.3. Çeyrek final eşleşmeleri aşağıdaki şekilde yapılacaktır:

Maç	Eşleşme
ÇF-1	İlkokul 1. - Ortaokul 4.
ÇF-2	Ortaokul 2. - İlkokul 3.
ÇF-3	Ortaokul 1. - İlkokul 4.
ÇF-4	İlkokul 2. - Ortaokul 3.

- 6.4. Yarı final eşleşmeleri ÇF-1 galibi - ÇF-2 galibi ve ÇF-3 galibi - ÇF-4 galibi şeklinde yapılacaktır.
- 6.5. Yarı final karşılaşmalarını kazanan sporcular Genel Kategori Finali, kaybeden sporcular Genel Kategori Üçüncülük Karşılaşması oynar.
- 6.6. Final karşılaşması sonucunda Genel Kategori 1. ve 2.; üçüncülük karşılaşması sonucunda Genel Kategori 3. ve 4. belirlenir.
- 6.7. Play-Off'a katılmaya hak kazandığı halde müsabakaya katılmayan sporcunun yerine, kendi kategorisinde bir sonraki sıradaki sporcu başhakem kararıyla Play-Off'a alınabilir.
- 6.8. Play-Off karşılaşmalarında beraberlik oluşması halinde uygulanacak ek oyun/eşitlik bozma yöntemi teknik toplantıda başhakem tarafından ilan edilir.

7. ÖZEL KONULAR

- 7.1. Yönergenin Mangala Federasyonu ve Zeka Sporları ve Oyunları Konfederasyonu resmi internet sitelerinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.
- 7.2. Katılım sayısına göre tur sayısını ve turnuva programını değiştirmeye başhakem yetkilidir. Olası değişiklikler teknik toplantı sonunda duyurulur.
- 7.3. Turnuvanın başlangıç sıralamasında sporcuların soy isimlerine göre alfabetik sıralama sistemi uygulanacaktır.
- 7.4. Birinci tur eşlendirmesi ilan edilen programa göre yapılacaktır. Turnuvaya yalnızca başvurusu onaylanmış ve lisans şartını sağlayan sporcular alınır.
- 7.5. Başhakemin aksi kararı olmadığı müddetçe turnuvadan çıkarılan sporcular ile son turda hükmen kaybeden sporcular hiçbir ödül alamazlar.
- 7.6. Turnuvalarda oyuna her zaman beyaz ile işaretlenmiş taraftaki oyuncu başlar. Her set bir oyun olarak oynanır.
- 7.7. Notasyon yazmak zorunludur. Oyuncu, oynadığı eliyle notasyon yazmalı ve aynı eliyle saate dokunmalıdır.
- 7.8. Notasyon yazmayan oyuncuya 8 dakika süre cezası uygulanır. Süre cezası uygulandığında oyuncunun hamlelerini tamamlamak için kalan süresi 2 dakikadan uzun, 1 dakikadan kısa olamaz ve oyun içinde itiraz hakkı bulunmamaktadır.
- 7.9. Oyuncu dokunduğu kuyuda hamle yapmak zorundadır.
- 7.10. Hamle sırası kendisinde olan oyuncu, rakibine önceden söylemek şartıyla kendi kuyusunda veya rakip kuyuda bulunan taşları sayabilir. Sayma işlemi için taşları eline alamaz ve taşlara dokunamaz; taşları saymak için kalemini kullanabilir.
- 7.11. Üç kez kural dışı hamle yapan oyuncu o oyun için yenik sayılır.
- 7.12. Oyun sırasında oyuncunun oyun sahasında cep telefonu, akıllı saat veya elektronik haberleşme cihazı bulundurması yasaktır. Tamamen kapalı cihazların çantada tutulmasına hakem izin verebilir. Oyun sahasında üzerinde bu tür bir cihaz bulunduğu belirlenen oyuncu oyunu kaybeder.
- 7.13. Turnuvaya katılan sporcular ve beraberindeki kişiler GAÜN GBB Gençlik Merkezi yerleşke, güvenlik ve kullanım kurallarına uymak zorundadır.
- 7.14. Notasyon yazımı ve oyun kuralları ile ilgili Federasyon tarafından yayınlanan eğitim içeriklerinden sporcular yararlanabilir.

8. İTİRAZ

- 8.1. İtiraz kurulu oluşturulacak olup; itiraz kuruluna başvuru şartları, örnek başvuru dilekçesi ve varsa başvuru güvence bedeli hakkındaki açıklama turnuva alanında ilan edilecektir.

9. BİLDİRİM

- 9.1. Geç kalma süresi **2 (iki) dakikadır**. Başhakemin turu başlattığı andan itibaren iki dakika içerisinde oyun masasının başında bulunmayan sporcu ilgili oyunu hükmen kaybeder.
- 9.2. Hükmen yenik sayılan oyuncu, o turun bitimine kadar sonraki turlara devam edeceğini başhakeme bildirmediği takdirde eşlendirmeye alınmaz. Turnuva süresince eşlendirildiği halde 2 tur oynamayan sporcu turnuvadan çıkartılır.
- 9.3. Turnuvada beraberlik yapılabilmesi için minimum hamle sayısı sınırı yoktur.
- 9.4. Turnuvaya katılan tüm sporcular bu yönergeyi okumuş ve kabul etmiş sayılır.

10. İLETİŞİM

Turnuva Direktörü	Zeka Sporları ve Oyunları Konfederasyonu
E-posta	iletisim@mangalafederasyonu.org.tr
WhatsApp	0312 911 79 60 (sadece mesaj)
Başvuru	turnuva.zekasporlari.org.tr
Web	mangalafederasyonu.org.tr zekasporlari.org.tr
Turnuva Yeri	GAÜN GBB Gençlik Merkezi - Gaziantep

11. PROGRAM

SON BAŞVURU: 25 EYLÜL 2026 CUMA - SAAT 17.00 | turnuva.zekasporlari.org.tr

26 EYLÜL 2026 CUMARTESİ - İLKOKUL KATEGORİSİ

AÇIKLAMA	SAAT
Kayıt Kontrolü ve Teknik Toplantı	10.00 - 11.00
1. TUR	11.00
2. TUR	11.30
3. TUR	12.00
4. TUR	12.30
ARA	13.00 - 14.00
5. TUR	14.00
6. TUR	14.30
7. TUR	15.00
Sonuçların Kesinleştirilmesi / Ara	15.30 - 15.45
İlkokul Kategorisi Ödül Töreni	15.45 - 16.00

27 EYLÜL 2026 PAZAR - ORTAOKUL KATEGORİSİ + GENEL KATEGORİ PLAY-OFF

AÇIKLAMA	SAAT
Kayıt Kontrolü ve Teknik Toplantı	09.00 - 10.00
1. TUR	10.00
2. TUR	10.30
3. TUR	11.00
4. TUR	11.30
ARA	12.00 - 13.00
5. TUR	13.00
6. TUR	13.30
7. TUR	14.00
Sonuçların Kesinleştirilmesi / Ara	14.30 - 14.45
Ortaokul Kategorisi Ödül Töreni	14.45 - 15.00
Play-Off Öncesi Ara	15.00 - 15.15
Play-Off Çeyrek Finaller	15.15
Play-Off Yarı Finaller	15.45
Final + Üçüncülük Karşılaşması	16.15
Genel Kategori Ödül Töreni	16.45

Not: Başhakem, zorunlu hallerde tur süreleri ve program akışında değişiklik yapabilir. Değişiklikler turnuva alanında ilan edilir.